Realidad Virtual Inmersiva como herramienta terapéutica en Oncología Pediátrica.

Resumen:
El cáncer infantil es una enfermedad infrecuente que afecta a en torno a 138 niños por cada millón de menores de 15 años en España en la actualidad. El tratamiento de estas patologías consiste la mayoría de las veces en un tratamiento intensivo y prolongado que afecta a pacientes en proceso de formación y desarrollo físico y psicológico y altera la calidad de vida y la condición física y psico-afectiva de estos. Con este proyecto se pretende diseñar, implementar y evaluar el efecto de un programa de realidad virtual basado en ejercicios *exergames* sobre las condiciones físicas y emocionales de los niños y adolescentes bajo tratamiento de cáncer.

Para ello se ha llevado a cabo un estudio cuasi-experimental prospectivo y longitudinal en la Unidad de Hemato-oncología pediátrica del Hospital Alvaro Cunqueiro de Vigo y en el Servicio de Pediatría del CHUO incluyendo a pacientes de entre 6 y 18 años de edad afectos de patología hemato-oncológica a tratamiento y seguimiento. Un grupo de trabajo compuesto por los investigadores ha diseñado un programa de ejercicios de 8 semanas de duración, con posibles variaciones individuales en función de la edad y condición física de cada paciente, con monitorización a distancia por parte del fisioterapeuta. Se comparan varias variables a estudio al inicio del proyecto y tras estas 8 semanas, con el objetivo de intentar probar que la condición física y psico-afectiva de los niños y adolescentes con cáncer bajo tratamiento mejora tras la aplicación de un programa de realidad virtual basado en ejercicios *exergames*.

Período de Ejecución:
01/01/2025 - 31/12/2026

Código:
SOPEGA/2024

Investigadora Principal:
María Tallón García
Enfermedades Raras y Medicina Pediátrica
IIS Galicia Sur

Entidad beneficiaria:
Fundación Pública Galega de Investigación Biomédica Galicia Sur

Entidad financiadora:
Sociedad de Pediatría de Galicia - XI Beca de Investigación SOPEGA

Financiación:
3.000,00 €